Veckoaktiviteter Sprint 3

## Vecka 1

* Andreas Karlsson
  + Arbetar med Modellering och placeholders, samt börja swap-förmågan
* Henrik Phan
  + Arbetar med karaktärsförmågor och pussel
* Simon Johansson
  + Arbetar med karaktärsförmågor och pussel
* Simon Bothen
  + Arbetar med Nätverk och buggfix
* Tim Lindstam
  + Puzzeldesign och leveldesign, samt bandiagram

## Vecka 2

* Andreas Karlsson
  + Placeholder modeller, Implementerade “Swap”
* Henrik Phan
  + Karaktärattacker
* Simon Johansson
  + Health och Respawn
* Simon Bothen
  + Networking
* Tim Lindstam
  + Skissade nivå och pussel

## Vecka 3

* Andreas Karlsson
  + Powerups, Placeholders
* Henrik Phan
  + AI mekaniker/kombat system
* Simon Johansson
  + Pathfinding, movement AI
* Simon Bothen
  + Nätverk & Optimering
* Tim Lindstam
  + Skissa och börja bygga första nivån